

*Plants, some live for almost eternity while others wither and die as soon as you bring them to your house. We are now proud to present a way for you to save your favorite flowers or plants forever. Companions who have stayed with you and patiently listened to you talking to them. It is true plants grow better with tender care and love. With our breakthrough technology of uploading them into the virtual world. You can continue to nurture them forever and they can forever blossom.*

the plants last values are transformed into a string of bits (1/0) that are representing the plant. The whole calculation of the uploaded plant is done inside the computer according to the last signals. The patterns representing the flower are in two-dimensional space and consequently it loses the two dimensions depth and time in the calculation. Is this still what we would refer to as life or is it merely a print of a once existing organism. What would we as humans lose in such an upload? Is it even desirable to move ones mind into the computer to prolong life? If you with a little bit of imagination consider the cool worlds created inside these new domains I say it would.

But how do we get there? Recent research has tried to map the brain and actually there already are some suggestions on how we could scan our brains and the content of it into computers, destructive or non-destructive! The problem is that the functions of the different components of the brain are still a mystery to us. For instance the short-term memories, those that last a few minutes, may be variety of ways, including protein activation and inactivation within neurons, or simply cycles of neural activity. More important to uploading is the issue of long-term memory. It appears that long-term memories are stored by structural changes in neural processes. These changes include the number of branches a neural process makes and the number and efficacy of synapses. It may also be speculated that these same morphological characteristics are responsible for other aspects of personality, though this has yet to be demonstrated.

The rules of the virtual worlds for the uploaded humans would be created according to the community or even individual wishes. This means that the laws of our world wouldn't necessary apply or be the wish of the group of people inhabiting the world. Instead they could build worlds much like our multiplayer games where people are gathering inside domains filled with magic spells and mythical creatures. New worlds created by the persons/person living there. A whole planet tailor made for your needs. On the other hand it is safe to assume that when persons uploads into the virtual world to prolong the lifespan of the self. He or she would like a farao take their earthly possessions with them. The first home would look much like the one in the outside world. The comforting suburban villa in which you can rest and get acclimatized to that you no longer needs rules and if you do, you can make them up yourself.

Biosensors are medical equipment that measures the activity in the brain by microvolts, these waves are divided into four bandwidths: delta <4, theta 4-8, alpha 8-12 and beta >12. Through these sensors the state of activity in living organisms can be measured. In the time of death

*Växter; vissa lever nästan i en evighet medan andra vissnar och dör så fort du tagit hem dem. Vi är stolta att presentera ett sätt genom vilket du kan spara dina favoritblommor eller plantor för evigt. Vänner vilka stannat hos dig och tålmodigt lyssnat till dina monologer. Vi vet att plantor växer bättre genom en kärleksfull omvårdnad. Genom vår banbrytande teknik kan du nu genom uppladdning av plantan in i den virtuella världen fortsätta att vårda dem och de kan förevigt blomma.*

Biosensorer är medicinsk utrustning som mäter aktiviteten i exempelvis hjärnan genom mikrovolt. Dessa vågor delas upp i fyra olika frekvensområden: delta <4, theta 4-8, alpha 8-12 och beta >12. Genom biosensorer kan man mäta styrkan i aktiviteten hos levande organismer. I blom-

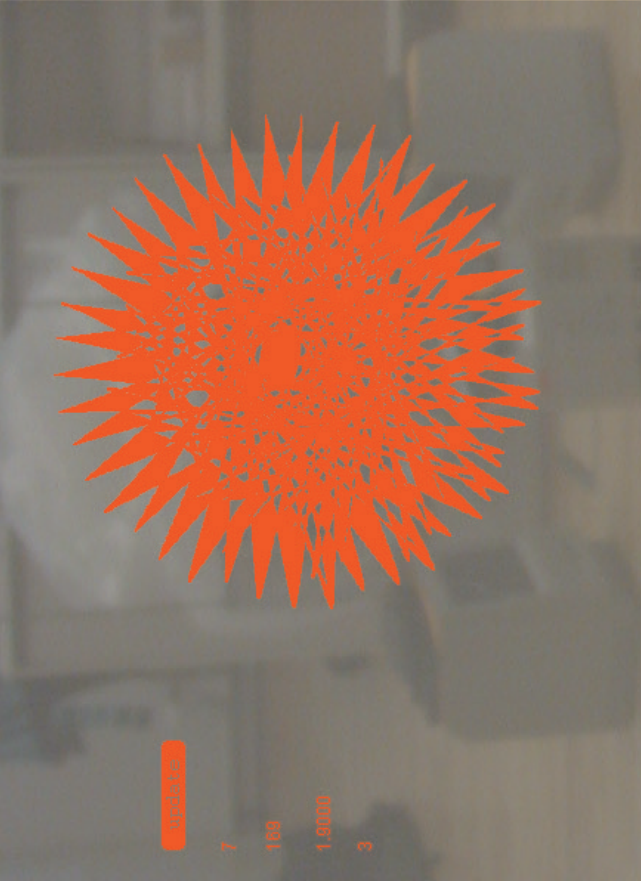
mans dödsögonblick överförs dess sista värden till datorn där de transformeras till en sträng av binära tal (1/0). Hela beräkningen av den virtuella blomman sker enligt plantans sista signal. Mönstren som representerar blomman existerar endast i det tvådimensionella planet, längd och bredd, och därigenom förlorar blomman de två dimensioner som existerar i form av tid och rum. Är detta då fortfarande vad vi skulle kalla liv eller är det snarare ett avtryck av en organism som en gång existerade? Vad skulle vi människor förlora på en liknande transformering? Är det ens önskvärt att förflytta ens medvetande till en dator för att därigenom förlänga livet? Om man med lite fantasi föreställer sig de nya världar vilka skulle skapas, så tycker jag att det vore det.

Men hur tar vi oss dit? Forskningen har länge försökt kartlägga hjärnan och dess funktioner. Det existerar idag ett antal olika förslag på metoder, med vilka det skulle vara möjliga att ladda ner hjärnan i datorn, destruktiva eller inte... Problemet ligger i att många av hjärnans komponenter och dess funktioner fortfarande är ett mysterium för oss. Till exempel antas det att så kallade korttidsminnen, de som existerar i ett par minuter, kan lagras på en rad olika sätt, exempelvis genom aktivering och inaktivering av neuronprotein, eller helt enkelt genom cykler av neural aktivitet. Aktuella när det gäller uppladdning är långtidsminnena. Det verkar som om dessa lagras genom strukturella förändringar i de neurala processorerna. Dessa förändringar utgörs också av de olika förgreningar som en neural process innebär, samt antalet och effektiviteten hos synapserna. Det spekuleras också i att dessa morfologiska processer är ansvariga för andra aspekter av personligheten, men det återstår att bevisas.

Reglerna för de virtuella världarna och de uppladdade personerna kommer att bestämmas enligt gruppens eller till och med individens önskningar. Detta innebär att de regler som styr vår värld inte nödvändigtvis kommer gälla de individer och grupper som bebor den nya världen. Istället skulle man kunna tänka sig att de, likt dagens nätverksspel, blir fyllda med magiska besvärjelser och mytologiska varelser. Vi får nya världar skapade av de personer som bebor dem - en hel planet skräddarsydd efter just dina behov. Å andra sidan kanske man likt faraonerna tar med sig sina materiella tillgångar när man lämnar jordelivet. Kanske den första världen kommer att likna den bekväma förortsvillan där man kan aklimatisera sig till sin nya tillvaro, där gamla lagar inte gäller och där du kan bestämma vilka lagar du behöver.







00:00:00

7

100

1.00:00

3



Concept, programming: Thomas Broome

AFTERLIFE